

VIAJE DEL HÉROE

Un proceso de transformación personal.



VIAJE DEL HÉROE

Es un entrenamiento transformador para recorrer el viaje mítico de tu vida desde el llamado a la aventura, hasta el triunfante retorno.

Joseph Campbell, en su libro “El Héroe de las Mil Caras”, presenta una imagen estructurada de la “búsqueda heroica”, presentándola como un arquetipo del proceso de transformación y crecimiento que atraviesan las personas, los equipos y las organizaciones.

Tanto Peter Senge (Autor de La V Disciplina), como Fredy Kofman (en su libro Metamanagement) y Robert Dilts recomiendan a las personas, equipos y organizaciones atravesar este proceso único de transformación.

Según J. Campbell el héroe necesita cruzar los umbrales de su zona de confort, encontrar los guardianes y mentores adecuados para enfrentar y transformar los desafíos y las propias resistencias al cambio.

Este Entrenamiento te proporcionará los recursos que te ayudarán a enfrentar dichos desafíos de la vida (personales y profesionales) con renovada confianza y pasión.

¿DE QUÉ SE TRATA EL VIAJE DEL HÉROE?

El viaje del héroe es un viaje personal hacia lo más profundo de nuestro Ser. Para poder reconocer a nuestro ser heroico, distinguiendo y superando nuestras resistencias y conectando con nuestras fortalezas para afrontar la vida. Durante este Proceso jugarás a una serie de retos con los que tendrás aprendizajes significativos y, además, de imprimir en tu cuerpo, mente y corazón todas las herramientas y recursos del viaje.

La metáfora del viaje del héroe es una guía que te inspira y te impulsa a seguir tus sueños a través de 12 pasos.

1. Mundo ordinario.

Aquí es donde existe el héroe antes de que comience su aventura, ajeno a los desafíos que están por venir. Es su lugar cómodo y conocido.

2. El Llamado a la aventura.

La aventura del héroe comienza cuando éste escucha y responde al llamado con una acción; que puede ser por propia iniciativa, por una invitación o por circunstancias externas.

3. Rechazo del llamado.

Aun cuando el héroe se sienta motivado por emprender la aventura, en esta etapa pueden aparecer temores a atravesar.

4. Encuentro con el mentor.

En este punto el héroe necesita apoyo y orientación, y se encuentra con una figura de un mentor que le da algo que necesita.

Podría ser un objeto de gran relevancia, una nueva visión del problema al que se enfrenta o un sabio consejo, lo que sea que el mentor le dé, será útil para aclarar dudas, ampliar su mirada y darle la fuerza y el coraje para comenzar su búsqueda.

5. Cruzando el umbral.

El héroe ahora está listo para actuar y comenzar su búsqueda, ya sea física, espiritual o emocional.

6. Pruebas, aliados y enemigos.

Ya, fuera de su zona de confort, el héroe se enfrenta a una serie de desafíos cada vez más desafiantes que lo ponen a prueba de formas diferentes. Encuentra obstáculos en su camino, ya sean obstáculos físicos o personas empeñadas en frustrar su progreso.

El héroe debe superar cada desafío que se le presente en el viaje.

Y necesita averiguar en quién puede o no confiar, ganar aliados y enfrentarse a enemigos que, cada uno a su manera, lo ayudarán a prepararse para las pruebas más grandes que están por venir.

En esta fase el héroe pone a prueba sus habilidades.

7. Cercanía a la cueva.

La cueva más profunda puede representar, en la historia del héroe, un problema o un conflicto interno que hasta ahora el héroe no ha enfrentado.

A medida que el héroe se acerca a la cueva, necesitará PREPARARSE antes de dar ese salto hacia lo desconocido.

8. La gran prueba.

La Prueba Suprema puede ser una prueba física o una profunda crisis interna que el Héroe debe enfrentar para sobrevivir o para que sobreviva lo que ÉL quiere.

Ya sea que se enfrente a su mayor miedo o al enemigo de las resistencias, el Héroe debe aprovechar todas sus habilidades y experiencias acumuladas en el camino hacia la cueva para superar su desafío más difícil.

Sólo a través de alguna forma de “muerte metafórica” el Héroe renacerá, experimentando una resurrección metafórica que le otorga el mayor poder o percepción para cumplir su visión o llegar al final de su viaje.

9. Recompensa.

Después de derrotar al enemigo, sobrevivir a la muerte y superar su más grande desafío, el Héroe alcanza un nuevo estado, saliendo de la batalla como una persona más poderosa y con un premio físico, moral o trascendental.

La Recompensa puede presentarse de muchas formas: un objeto de gran importancia o poder, un secreto, mayor conocimiento o percepción, o incluso una reconciliación con un ser querido o aliado.

10. El camino de regreso.

El protagonista vuelve al mundo ordinario.

11. Resurrección.

En su vuelta a casa enfrenta una última gran prueba usando todo lo aprendido. Esto hará que complete su transformación.

12. Regreso con el elixir.

El héroe toma conciencia del conocimiento adquirido (poder) que usa para ayudar a otros en el mundo ordinario (sistema familia – empresa – comunidad)
Regresa como un hombre cambiado y mejor persona con todo el aprendizaje incorporado luego de haber atravesado grandes desafíos, para el comienzo de una nueva vida.

“Campbell llegó a la revelación de que toda gran historia sigue una estructura increíblemente similar; un héroe abandona el mundo ordinario para enfrentarse a un adversario y regresar a su hogar renovado profundamente como persona.”



OBJETIVOS

- ✚ Facilitar el camino de autoconocimiento.
- ✚ Despertar a la consciencia personal.
- ✚ Desarrollar al héroe y potencial interior.
- ✚ Fortalecer la autoestima.
- ✚ Desarrollar el compromiso con uno mismo y con el mundo con el objetivo a crear y dejar un mundo mejor.

METODOLOGÍA

El diseño de este entrenamiento resulta de una amalgama de aportes y prácticas de diversas disciplinas, tales como el teatro, la música, la danza, meditación, coaching y el entretenimiento, a través de las cuales se guía a los participantes en un trabajo de auto exploración, confrontación, resolución e integración.

Siguiendo la línea argumental del “mito del héroe” (J. Campbell), el entrenamiento guía a los participantes a través del “arquetipo de transformación”, para que luego puedan aplicar en su propia vida la experiencia y aprendizaje vivido.

ESTRUCTURA

3 Jornadas.

¿A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO?

- ✚ Para aquellos que hayan iniciado un proceso de búsqueda y transformación

personal.

- 🚶 Gente que está intentando cambiar su profesión para dar más sentido a su vida.
- 🚶 Gente que inicia una nueva etapa en la vida.
- 🚶 Gente que se siente abrumada y está despertando a los hechos del mundo de hoy.
- 🚶 Personas en crisis que se sienten perdidas y desorientadas.
- 🚶 Profesionales del mundo terapéutico y coaches que quieran ampliar sus recursos.

OSCAR KUCAN



Master Coach Profesional AACOP
Especialización en COE (Coaching Ontológico de Equipos) y CCO.
(Consultoría en Coaching Ontológico.)
Analista de Marketing (UP)
Profesor MBA Universidad CEMA y UCB Boliva
Socio Activo de la Asociación Argentina de Profesionales de Coaching.
Socio Fundador de la ICF – Federación Internacional de Coaching.



- Fundador, Entrenador y Director Institucional de CTS (Columbia Training System) Consultora en Coaching Ontológico y Aprendizaje Transformacional.
- Fundador, Entrenador y Director Institucional de EntreNar-T-Consultora en Coaching Ontológico y Aprendizaje,
- Formador de Coaches en el Programa de Formación de Coaches Ontológicos Profesionales.
- Coordinador y Facilitador en Programas de Liderazgo y Trabajo en equipo desde la metodología experiencial, por los cuales pasaron más de 15.000 personas de diferentes regiones de nuestro País y Latino América.
- Consultora Formadora de Coaches Avalada por la Asociación Argentina de Coaching Ontológico Profesional AACOP.